

**PRZEPISY
ORGANIZACJI ZAWODÓW
modeli samochodów
sterowanych radiem
(od 1.05.2019 r.)**

Niniejsze przepisy stanowią zasady rozgrywania zawodów w modelarstwie samochodowym RC na terytorium Polski.

1. ZAWODY MODELI SAMOCHODÓW RC.

Współzawodnictwo sportowe prowadzone jest przez Sekcję Modeli Samochodów CKM LOK

1.1. W ramach współzawodnictwa sportowego organizowane są:

- 1.1.1.** Cykl Eliminacji Mistrzostw Polski zakończony zawodami Finałowymi;
- 1.1.2.** Mistrzostwa Polski – jeżeli nie jest rozgrywany cykl Eliminacji.
- 1.1.3.** Zawody Grand Prix.

1.2. W startują zawodnicy legitymujący się ważną licencją sportową wystawioną przez CKM LOK. W Mistrzostwach Polski mogą uczestniczyć zawodnicy – członkowie polskich klubów modelarskich, nieposiadający obywatelstwa polskiego po uzyskaniu zgody własnej federacji. Mogą także być członkami Kadry Narodowej i reprezentować Polskę na arenie międzynarodowej po uzyskaniu zgody własnej federacji i EFRA.

1.3. W zawodach Modeli Samochodów RC dopuszcza się klasy:

1.3.1. Na torach halowych:

- E - 12,
- E - 10 TC Spec 13.5T,
- E - 10 TC Spec 17.5T,
- E - 10 TC Kadet,
- E - 10 Formuła,
- E - 10 GT,
- ET - 10 2WD / 4WD Buggy ST 13.5
- ET - 10 2WD / 4WD Buggy.

1.3.2. Na torach otwartych o podłożu asfaltowym:

- E - 10 TC Modified,
- E - 10 TC Spec 13.5T
- E - 10 TC Spec 17.5T,
- E - 10 Formuła,
- E - 10 GT,
- IC – 10,
- IC – 8,
- IC - 8 +40.

1.3.3. Na torach otwartych ziemnych:

- ET - 10 2WD / 4WD Buggy ST 13.5
- ET - 10 2WD/4WD Buggy,
- ET – 8 Buggy,
- IC – 8 Buggy,
- IC – 8 Truggy,
- IC – 1/6 Buggy 2WD / 4WD / Short Course.

1.3.4. Dopuszcza się w Mistrzostwach Polski starty innych klasach samochodów RC w drodze porozumienia z organizatorem Mistrzostw Polski. Dopuszczenia do startów innych klas dokonuje Zarząd Sekcji Samochodów na trzy miesiące przed rozpoczęciem sezonu sportowego.

Wniosek o dopuszczenie innych klas musi zawierać przepisy techniczne tej klasy.
Zasady rozgrywania Cyklu Eliminacji i Finału Mistrzostw Polski.

1.4. Na cykl Eliminacji Mistrzostw Polski składają się od 3 do 6 Zawodów Eliminacyjnych i Zawody Finałowe.

1.4.1. Zawodnicy startujący w Eliminacjach Mistrzostw Polski i Finale Mistrzostw Polski, w których wystartowało co najmniej 3 zawodników w klasie, otrzymują za zajęte miejsca punkty wg poniższej tabeli i na ich podstawie prowadzony jest bieżący ranking w trakcie sezonu.

Poz.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1-10	100	96	92	88	84	82	80	78	76	74
11-20	73	72	71	70	69	68	67	66	65	64
21-30	63	62	61	60	59	58	57	56	55	54
31-40	53	52	51	50	49	48	47	46	45	44
41-50	43	42	41	40	39	38	37	36	35	34
51-60	33	32	31	30	29	28	27	26	25	24
61-70	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14
71-80	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4
80 i >	3	2	1	1 pkt za każde miejsce powyżej 83.						

1.4.2. W klasyfikacji punktowej do Finałów Mistrzostw Polski z ilości rozegranych zawodów eliminacyjnych uwzględnia się połowę zaokrągloną do najbliższej wyższej liczby całkowitej, obejmującą najlepsze wyniki.

1.4.3. W klasyfikacji końcowej Finałów Mistrzostw Polski zalicza się sumę punktów zdobytych przez zawodnika w zawodach eliminacyjnych zgodnie z pkt. 1.4, oraz punkty za zdobyte miejsca w Finale Mistrzostw Polski.

1.4.4. W przypadku równej ilości punktów o lokacie decyduje wynik uzyskany w czasie Finału Mistrzostw Polski.

1.4.5. W Finale Mistrzostw Polski przyjmuje się limit do 30 zawodników w każdej klasie.

1.4.6. W pierwszej kolejności do zawodów finałowych dopuszcza się po 5 zawodników z rankingu w poszczególnych grupach wiekowych.

1.4.7. W drugiej kolejności uzupełnia się listę o kolejnych zawodników wg miejsc zajętych w rankingu.

1.4.8. Przepisy pkt. 1.4.6. i 1.4.7. stosuje się w klasach, w których obowiązuje podział na kategorie wiekowe.

1.4.9. W Finale Mistrzostw Polski biorą udział zawodnicy, którzy uczestniczyli w zawodach eliminacyjnych i uzyskali punkty, odpowiednio do limitu zawodników. W przypadku równej ilości punktów Przewodniczący Sekcji podejmuje decyzję o dopuszczeniu do finału Mistrzostw Polski większej ilości zawodników.

1.4.10. W zawodach Finałowych mogą brać udział zawodnicy z poza rankingu, jeżeli w danej klasie jest mniej niż 30 zawodników.

1.4.11. W zawodach Eliminacyjnych i Finałowych dopuszcza się do startu zawodników z zagranicy, jeżeli w danej klasie jest mniej niż 30 zawodników.

- 1.4.12.** W przypadku startu zawodników w zawodach Finałowych zawodników spoza rankingu, pomija się ich miejsca w klasyfikacji punktowej.
- 1.5.** Zasady rozgrywania Mistrzostw Polski.
- 1.5.1.** Mistrzostwa Polski rozgrywane są jako zawody jednorazowe – bez cyklu eliminacji.
- 1.5.2.** Dopuszcza się do startu wszystkich zawodników spełniających warunek z pkt. 1.2. oraz pkt. 1.4.11.
- 1.6.** Zawody rangi Gran Prix przeprowadzane są jako zawody jednorazowe.
- 1.6.1.** Organizator zawodów w porozumieniu z Zarządem sekcji ustala klasy startujące w Gran Prix oraz ewentualne odstępstwa od przepisów technicznych, które muszą zostać opublikowane w informatorze o zawodach.
- 1.7.** Podział na kategorie wiekowe:
- młodzik - zawodnicy do ukończenia 15 lat w danym roku kalendarzowym,
 - junior - zawodnicy do ukończenia 18 lat w danym roku kalendarzowym,
 - senior - zawodnicy powyżej 18 lat.
- 1.7.1.** Podział na kategorie wiekowe obowiązuje w klasach:
- E – 10 TC Spec 17.5T – kategoria senior i junior,
 - ET-10 2WD/4WD Buggy – kategoria senior i junior.
- 1.7.2.** Klasy, których mowa w pkt. 1.7.1. rozgrywane są z podziałem na kategorie wiekowe, jeżeli w zawodach wystartowało co najmniej 3 zawodników w każdej kategorii wiekowej.
- 1.7.3.** W klasach, w których jest podział na kategorie wiekowe, klasyfikacja punktowa do Mistrzostw Polski prowadzona jest oddzielnie dla każdej kategorii wiekowej.
- 1.7.4.** Zawodnicy z niższych kategorii wiekowej mogą być klasyfikowani w wyższej kategorii wiekowej po złożeniu deklaracji na początku sezonu. Zawodnik nie może w trakcie sezonu wracać do niższej kategorii wiekowej.
- 1.7.5.** W klasie E-10 TC Kadet dopuszcza się zawodników do ukończenia 14 lat w danym roku kalendarzowym.

2. ORGANIZACJA ZAWODÓW

- 2.1.** Zawody wymienione w pkt. 1.1. ujęte są w Kalendarzu Imprez Sportowych prowadzonym przez CKM LOK zawierający termin zawodów, miejsce zawodów i startujące na zawodach klasy.
- 2.2.** Organizator zawodów na minimum miesiąc przed zawodami publikuje informator zawierający:
- adres zawodów,
 - wysokość opłaty organizacyjnej,
 - adresy noclegów,
 - przewidywany program zawodów.
- 2.3.** Zawodnik zgłasza swój udział w zawodach najdalej na dwa dni przed dniem rozpoczęcia zawodów w formie określonej w informatorze o zawodach podając dane zgodnie z formularzem zapisów dla każdej klasy osobno.
- 2.4.** Zawodnicy zobowiązani są do uiszczenia organizatorowi opłaty organizacyjnej zgodnie z informacją zawartą w informatorze o zawodach.

- 2.5.** Sędzia główny na wniosek organizatora skreśla zawodnika z zawodów, jeśli nie uiszczył on opłaty organizacyjnej.
- 2.6.** Zawody trwają:
- 2 dni (sobota i niedziela) – Finał Mistrzostw Polski i Mistrzostwa Polski,
 - 1 dzień (sobota lub niedziela) na wniosek organizatora, w przypadku zawodów Grand Prix lub Eliminacji do Mistrzostw Polski.
 - Organizacja zawodów musi zapewnić rozegranie minimum 3 biegów kwalifikacyjnych oraz biegów finałowych.
 - Zalecane jest, aby organizator umożliwił przeprowadzenie dzień przed zawodami wolnych treningów.
- 2.7.** W trakcie zawodów rozgrywane są wyścigi:
- 2.7.1.** Wolne treningi – umożliwiające zawodnikom zapoznanie się z torem. W trakcie wolnych treningów nie musi być dokonywany pomiar czasu. Ilość czasu przeznaczanego na wolne treningi ustala organizator w porozumieniu z sędzią głównym zawodów.
- 2.7.2.** Treningi – 2 biegi z pomiarem czasu umożliwiające podział zawodników na grupy startowe w biegach kwalifikacyjnych na podstawie sumy 3 kolejnych najlepszych okrążeń.
- 2.7.3.** Kwalifikacje – minimum 3 biegi – maksimum 5 biegów ustalających kolejność zawodników w biegach podfinałowych / finałowych.
- a) Podział zawodników na grupy dokonuje się na podstawie:
- na podstawie treningów (zawody Grand Prix lub Mistrzostwa Polski),
 - podstawie rankingu poprzedniego sezonu dla pierwszych zawodów nowego sezonu na cyklu Eliminacji Mistrzostw Polski,
 - jeśli do pierwszych zawodów w sezonie cyklu Eliminacji Mistrzostw Polski, nie zgłosił się zawodnik z pierwszej dziesiątki najlepszych zawodników poprzedniego sezonu a zgłosił się on do następnych zawodów w nowym sezonie, zawodnika takiego umieszcza się w najwyższej grupie z uwzględnieniem jego pozycji z poprzedniego sezonu,
 - dla następnych zawodów obowiązują wyniki według rankingu nowego sezonu.
- 2.7.4.** Podfinały – biegi przeprowadzane w klasach spalinowych zgodnie z odrębnymi przepisami.
- 2.7.5.** Finały – biegi ustalające klasyfikację końcową zawodów.
- 2.7.6.** Szczegółowe zasady rozgrywania biegów kwalifikacyjnych i podfinałów/finałów określają przepisy poszczególnych klas.
- 2.8.** W końcowej klasyfikacji wyszczególnione są następujące dane:
- miejsce zawodnika,
 - numer stanowiska startowego,
 - nazwisko i imię zawodnika,
 - miejsce zamieszkania zawodnika,
 - klub (nazwa do 20 znaków),
 - ilość zdobytych punktów.
- 3. OGÓLNE PRZEPISY DOTYCZĄCE TORU.**

- 3.1. Parking dla zawodników musi znajdować się do 100 m od strefy serwisowej.
- 3.2. Miejsca dla widzów muszą oddzielać widzów od toru i strefy serwisowej.
- 3.3. Elektryczność: 230 V muszą być dostępne w obszarze strefy serwisowej do ładowania akumulatorów oraz użycia lutownic. Organizator może zezwolić na stosowanie innych urządzeń elektrycznych, jeżeli zasilanie jest wystarczające.
- 3.4. Stanowisko sędziowskie musi być wyposażone w odrębne zasilanie elektryczne.
- 3.5. Podest dla zawodników musi pomieścić do 15 zawodników z przestrzenią minimum 80 cm dla każdego zawodnika. Szerokość podestu musi wynosić minimum 1,25 m. Wysokość podestu - podłogi powinna wynosić:
 - standardowy między 2 a 3 m,
 - dla klas 1:12 między 1 i 3 m,
 - dla klas 1:10 Off Road między 1,5 i 3 m.
- 3.6. Podest musi być zabezpieczone przed opadami deszczu pogodą.
- 3.7. Obok podestu musi znajdować się gaśnica i pojemnik z piaskiem.
- 3.8. Ustawienie podestu musi zapewnić równy widok na tor do każdego z zawodników kierowców w dowolnym miejscu na podeście.
- 3.9. Stanowisko sędziowskie musi być umieszczone w wolnej części toru, z dobrym pełnym na tor dla wszystkich sędziów.
- 3.10. Tablica wyników musi być umieszczona w dogodnym miejscu, obok stanowiska liczenia okrążeń i dostępna dla wszystkich zawodników oraz musi być chroniona od deszczu i wiatru.
- 3.11. Pit stop obowiązkowo ma być wyposażony w gaśnice gaszące pożary grupy B, Koc gaśniczy, apteczkę pierwszej pomocy. W boksach serwisowych zalecane jest umieszczenie wiader z piaskiem.

4. SĘDZIOWIE.

- 4.1. Ustalenia ogólne.
 - 4.1.1. Sędzią głównym może być sędzia klasy I lub wyższej, w sytuacjach wyjątkowych sędzia klasy II,
Sędzią technicznym może być sędzia klasy II lub wyższej, w sytuacjach wyjątkowych sędzia klasy III,
Sędzią torowym może być sędzia klasy II lub wyższej, a drugi sędzia torowy może być klasy III,
Sędzią pomiarowym może być sędzia klasy III lub wyższej.
 - 4.1.2. Zarząd Sekcji przed rozpoczęciem sezonu wyznacza do prowadzenia zawodów sędziów głównych.
 - 4.1.3. Sędzia główny w uzgodnieniu z organizatorem i Przewodniczącym Sekcji wyznacza pozostałych sędziów.
 - 4.1.4. Na zawodach niemających rangi Eliminacji lub Finału Mistrzostw Polski sędzią głównym i technicznym mogą być w wyjątkowych sytuacjach sędziowie klasy III.
- 4.2. Obowiązki sędziów.
 - 4.2.1. Do zadań Sędziego Głównego należy:
 - a) prowadzenie zawodów,
 - b) kontrolowanie i koordynowanie działań pozostałych sędziów,

- c) przyjmowanie i rozstrzyganie oficjalnych protestów,
 - d) ostateczne zatwierdzanie wyników wyścigów,
 - e) rozstrzyganie kwestii spornych,
 - f) informowanie zawodników o zmianach w przebiegu imprezy,
 - g) sporządzanie protokołu z przebiegu zawodów i przesłanie go do Przewodniczącego Sekcji,
 - h) dopuszczenie toru do zawodów potwierdzone wpisem do protokołu wraz z podpisem Kierownika zawodów,
 - i) przesłanie w ciągu 24 godz. wyników zawodów do Przewodniczącego Sekcji i administratora strony sekcji w celu ich publikacji.
- 4.2.2.** Do zadań Sędziego Pomiarowego należy:
- a) obsługa aparatury liczącej (listy zawodników, procedury startowe, kontrola prawidłowości działania aparatury w czasie wyścigu, uwzględnianie kar, zapis wyników),
 - b) drukowanie wyników wyścigów eliminacyjnych i finałowych.
- 4.2.3.** Do zadań Sędziów Torowych należy:
- a) startowanie modeli,
 - b) kontrola prawidłowości jazdy modeli po torze w czasie wyścigu,
 - c) nakładanie kar STOP&GO i ich egzekwowanie,
 - d) wnioskowanie kary na odjęcie okrążenia lub najlepszego wyniku do Sędziego Głównego,
- 4.2.4.** Do zadań Sędziego Technicznego należy kontrola techniczna modeli przed i w trakcie zawodów.
- 4.2.5.** Wszyscy sędziowie są odpowiedzialni za właściwy przebieg imprezy, w szczególności za:
- a) przestrzeganie rozkładu czasowego zawodów,
 - b) przestrzeganie przepisów i sportowe zachowanie się zawodników,
 - c) zachowanie właściwej procedury startów,
 - d) prawidłowe rozgrywanie wyścigów,
 - e) utrzymanie porządku na torze,
 - f) ogłaszanie wyników.
- 4.2.6.** Wszyscy sędziowie mają prawo upominać zawodników i mechaników naruszających przepisy i wnioskować do Sędziego Głównego o ich ukaranie.

5. KONTROLA TECHNICZNA.

- 5.1.** Osobą odpowiedzialną za właściwy przebieg kontroli technicznej jest Sędzia Techniczny.
- 5.2.** Zalecana jest kontrola techniczna przed pierwszym wyścigiem eliminacyjnym.
- 5.3.** Jeden model może należeć tylko do jednego zawodnika.
- 5.4.** Zmiana modelu w czasie zawodów może odbyć się wyłącznie za zgodą Sędziego Głównego.
- 5.5.** Po każdym wyścigu model powinien być poddany kontroli przez Sędziego Technicznego. W przypadku stwierdzenia niezgodności modelu z przepisami technicznymi, wynik tego wyścigu zostaje skreślony.

- 5.6. Sędzia Techniczny ma prawo poddać każdy model inspekcji, w dowolnej chwili, bez podawania przyczyn.
- 5.7. W czasie kontroli technicznej Sędzia Techniczny w celu sprawdzenia zgodności modelu z przepisami technicznymi, może dokonać każdej czynności, która nie spowoduje uszkodzenia modelu. W szczególności może zażądać rozmontowania silników.
- 5.8. Wymiana głównych zespołów np. karoserii, płyty nośnej itp. jest dozwolona za zgodą sędziego głównego. Przy zamianie karoserii na innego typu lub innego koloru należy ją okazać sędziemu technicznemu przy następnym starcie.
- 5.9. Na wniosek organizatora Sędzia Techniczny dokonuje w modelach kontroli elementów, które mogą uszkodzić nawierzchnię toru.

6. OBSŁUGA TORU.

- 6.1. Organizator w miarę swoich możliwości zapewnia obsługę toru w czasie wyścigów - jeśli nie ma on takich możliwości, obsługa toru prowadzona jest przez zawodników według poniższych reguł.
- 6.2. W czasie wyścigu tor obsługiwany jest przez zawodników (zwanym dalej serwisantami), startujących w wyścigu poprzedniej grupy, lub delegowani przez nich inni zawodnicy lub mechanicy. W przypadku pierwszej grupy obsługę toru stanowią zawodnicy z grupy ostatniej. Zawodnik, który nie może wykonywać w danym biegu serwisu, zgłasza sędziemu głównemu na trzy minuty przed startem osobę, która zastąpi go na serwisie.
- 6.3. Sędzia może podjąć decyzję o innej kolejności serwisowania, jeżeli w dniu rozgrywania zawodów startują modele klas elektrycznych i spalinowych. Decyzję o zmianie kolejności grup serwisowych ogłasza się przez system nagłaśniający lub na tablicy ogłoszeń.
- 6.4. Tylko serwisanci i sędziowie mają prawo przebywać na torze w czasie wyścigu.
- 6.5. Do obowiązków serwisantów należy obsługa toru (stawianie modeli na tor) w miejscach newralgicznych oznaczonych na torze numerami od 1 do 10. Każdy serwisant obsługuje miejsce na torze zgodne z jego numerem startowym w grupie. W przypadku liczby serwisantów mniejszej od 10, brakującą ich ilość zapewnia organizator zawodów.
- 6.6. Serwisant nie może naprawiać modelu na torze. Jeżeli model nie może kontynuować jazdy, powinien postawić go podwoziem do góry poza torem.

7. FLAGI.

- 7.1. Obowiązują następujące flagi:
 - flaga startowa - w barwach klubowych organizatora,
 - flaga finiszowa - w biało-czarną kratę,
 - flaga czarna - model, któremu zostanie pokazana, musi zjechać do boksu po instrukcje.
- 7.2. Czarną flagę pokazuje się w następujących sytuacjach:
 - jeśli zawodnik swoją jazdą utrudnia jazdę pozostałym,
 - za niesportowe zachowanie,
 - za niebezpieczną jazdę,
 - jeśli model jest niesterowny lub uszkodzony w sposób zagrażający innym - może on ponownie wyjechać na tor po naprawieniu i zaakceptowaniu przez Sędziego Głównego lub Sędziego Technicznego,

- jeśli model utracił nadwozie lub inną część wyposażenia - może on ponownie wyjechać na tor po uzupełnieniu braków.
- 7.3. Czarną flagę pokazuje Sędzia Startowy, po otrzymaniu instrukcji od Sędziego Głównego. Czarną flagę należy pokazywać łącznie z numerem modelu (zawodnika), którego dotyczy i/lub komentarzem: "Czarna flaga dla zawodnika nr....".
- 7.4. Jeśli po pokazaniu czarnej flagi model nie zjedzie do boksu w przeciągu dwóch następnych okrążeń, zawodnik zostaje zdyskwalifikowany z wyścigu.

8. CZĘSTOTLIWOŚCI NADAJNIKÓW I WYMIANA KWARCÓW.

- 8.1. Dopuszczone do zawodów są aparatury pracujące na częstotliwości 2,4 GHz i 40 MHz.
- 8.2. Zawodnicy posługujący się aparaturą 40 MHz muszą posiadać trzy komplety kwarców o różnych częstotliwościach.
 - 8.2.1. Zawodnik używa kompletu kwarców, który jako pierwszy wymieniony jest na liście startowej. Zawodnik jest klasyfikowany w niższej grupie eliminacyjnej, jeśli podane przez niego częstotliwości powodują zakłócenia w grupie, wynikającej z rankingu.
 - 8.2.2. W czasie finałów zawodnik niżej sklasyfikowany wymienia kwarc, jeśli kwarcie powtarzają się.
 - 8.2.3. Przed rozpoczęciem startów zawodnicy zdają nadajniki z kwarcami zgodnymi z wymienionymi na tablicy ogłoszeń. Nadajniki muszą być wyłączone.
 - 8.2.4. Bez zgody sędziego nie można wymienić kwarców. Zmianę kwarców zawodnik zgłasza sędziemu najdalej 5 minut przed rozpoczęciem swojego biegu.
 - 8.2.5. W razie konieczności wymiany kwarców (bez winy zawodnika) należy wyznaczyć 5 minut czasu na w/w czynność.
 - 8.2.6. Zawodnik nie podporządkowujący się decyzji sędziego zostaje zdyskwalifikowany z biegu.
 - 8.2.7. Przed startem każdej nowej grupy należy przeprowadzić kontrolę kwarców.
 - 8.2.8. W przypadku zakłóceń spowodowanych nieprawidłowo działającym nadajnikiem lub niewłaściwym kwarcem zawodnik jest wyłączony z zawodów do czasu usunięcia przyczyny.
- 8.3. W czasie trwania wyścigu modele kierowane są wyłącznie z nadajników, znajdujących się na podeście. Zawodnik schodzący z podestu nie może zabrać ze sobą włączonego nadajnika.
- 8.4. W uzasadnionych przypadkach sędzia może zezwolić zawodnikowi na opuszczenie podestu wraz z wyłączonym nadajnikiem.

9. NUMERY MODELI I METODA LICZENIA OKRĄŻEŃ.

- 9.1. Modele mogą być wyposażone wyłącznie w numery dostarczone przez organizatora. Wszystkie numery powinny być czarne, o minimalnej wysokości 30 mm i grubości linii minimum 3 mm, na białym tle o wymiarach minimum 20x40 mm.
- 9.2. Do liczenia okrążeń stosuje się komputer z urządzeniem AMB oraz transpondery, mocowane na modelach. Zawodnicy stosują indywidualne transpondery lub pobrane od organizatora. Za pobranie transpondera zawodnik uiszcza jednorazową opłatę, ustaloną przez organizatora.

- 9.3.** Odpowiedzialnym za pobranie właściwego transpondera przed wyścigiem i właściwe jego zamocowanie jest zawodnik. W wypadku uszkodzenia pobranego transpondera zawodnik pokrywa koszty jego zakupu.
- 9.4.** Jeśli w czasie wyścigu zostanie stwierdzona awaria transpondera, komisja sędziowska podejmuje następujące decyzje:
- 9.4.1.** Przerywa się wyścig i powtarza go, jeśli awarię transpondera pobranego od organizatora stwierdzono w chwili rozpoczęcia biegu lub w trakcie jego trwania i nie jest możliwe stwierdzenie czasu rozpoczęcia i zamknięcia liczenia okrążeń oraz ich ilości,
- 9.4.2.** Kontynuuje się liczenie kolejnych okrążeń modelu wyposażonego w transponder pobrany od organizatora w sposób ręczny przez sędziego pomiarowego, jeśli jest możliwe stwierdzenie czasu rozpoczęcia i zamknięcia liczenia okrążeń oraz ich ilości,
- 9.4.3.** Nie przerywa się wyścigu, jeśli po jego rozpoczęciu stwierdzono awarię transpondera, który nie został pobrany od organizatora,
- 9.4.4.** Nie przerywa się wyścigu w przypadku konfliktu numerów identyfikacyjnych transpondera pobranego od organizatora i transpondera sklonowanego, jeśli jest możliwe stwierdzenie czasu rozpoczęcia i zamknięcia liczenia okrążeń oraz ich ilości dla obydwóch transponderów - w takim przypadku wynik zawodnika używającego transpondera sklonowanego zostaje anulowany,
- 9.4.5.** Przerywa się wyścig i powtarza go w przypadku konfliktu numerów identyfikacyjnych transpondera pobranego od organizatora i transpondera sklonowanego, jeśli nie jest możliwe stwierdzenie czasu rozpoczęcia i zamknięcia liczenia okrążeń oraz ich ilości dla obydwóch transponderów - w takim przypadku zawodnik używający transpondera sklonowanego zostaje zdyskwalifikowany z zawodów,
- 9.4.6.** Nie powtarza się biegu, jeśli po jego rozpoczęciu stwierdzono awarię transpondera z zasilaniem zewnętrznym pobranego od organizatora, a w czasie kontroli technicznej stwierdzono jego niewłaściwe podłączenia do źródła zasilania,
- 9.4.7.** Można nakazać zawodnikowi zjechać do boksu mechanika i założenie sprawnego transpondera lub poprawienie jego mocowania bądź zasilania, po czym zawodnik kontynuuje bieg.
- 9.5.** Jeśli zawodnik przed rozpoczęciem wyścigu nie założy transpondera do modelu, jego okrążenia nie mogą być liczone ręcznie. Zawodnik może zjechać do boksu, założyć transponder i kontynuować bieg.
- 9.6.** Utrata transpondera w czasie wyścigu lub jego uszkodzenie w wyniku kolizji z innym modelem lub z wyposażeniem toru, nie może być podstawą wniosku zawodnika o powtórzenia wyścigu.
- 9.7.** Sędzia może nakazać zawodnikowi umieszczenie transpondera w innym miejscu modelu, jeśli pojawiają się trudności z liczeniem okrążeń przez urządzenie liczące lub sposób mocowania transpondera będzie narażał go na uszkodzenie w czasie jazdy.
- 9.8.** Każdy zawodnik jest odpowiedzialny za sprawdzenie, czy żadne z urządzeń na modelu nie powoduje zakłóceń w pracy urządzenia liczącego. Jeśli model powoduje występowanie zakłóceń, Sędzia Główny musi poinstruować zawodnika, jak poprawić model. Jeśli zakłóceń nie da się wyeliminować, zawodnik zostaje wykluczony z wyścigu.

10. PROCEDURY STARTOWE

10.1. Sędzia pomiarowy odpowiada za wszystkie procedury wymagane dla sprawnego funkcjonowania oprogramowania liczącego, które jednocześnie jest odpowiedzialne za start i ukończenie biegów wszystkich samochodów w eliminacjach i finałach.

10.2. Rozpoczęcie procedury startowej.

10.2.1. Start pojedynczy:

- Procedura startowa rozpoczyna się od 2 minut przed startem, następnie system podaje czas 1 minuty do startu, 30 sekund to startu, 10 sekund do startu,
- na 45 sekund do startu modele zajmują pozycje na linii startowej,
- wszystkie samochody są puszczane pojedynczo przez system pomiarowy w odstępie ok. 1 sekundy ze wspólnej linii startowej, zgodnie z numerami modeli podawanymi przez system pomiarowy,
- samochód, który spóźnił się na linii startu startuje po ostatnim samochodzie z wyznaczonego miejsca,
- każdy samochód ma liczony czas indywidualnie.

10.2.2. Lotny start:

- samochody jeżdżą po torze od momentu, gdy tor jest zadeklarowany jako "Open" dla treningu lub rozgrzewki,
- 2 minuty do startu zostają ogłoszone za pośrednictwem systemu, następnie podaje się czas 1 minuta do startu, 30 sekund do startu, 10 sekund do startu,
- po upływie 10 sekund sygnał startowy oznacza uruchomienie zegara pomiarowego,
- każdy samochód ma liczony czas indywidualnie.

10.2.3. Start grupowy:

- Procedura startowa rozpoczyna się od 2 lub 3 minut przed startem, następnie system podaje czas 2 minut do startu, 1 minuty do startu, 30 sekund to startu, od 10 sekundy do startu podaje się czas malejąco co 1 sekundę do 3 sekundy przed startem,
- na 45 sekund do startu modele zajmują pozycje na polach startowych,
- wszystkie samochody są puszczane jednocześnie przez system pomiarowy,
- samochód, który spóźnił się na linii startu startuje po ostatnim samochodzie z wyznaczonego miejsca.

11. OGŁASZANIE WYNIKÓW.

11.1. Po zakończeniu każdego wyścigu eliminacyjnego i finałowego, wyniki wyścigu powinny być wywieszane na tablicy ogłoszeń, dla informacji i sprawdzenia najpóźniej 10 minut po zakończeniu wyścigu.

11.2. Wyniki powinny zawierać: miejsca zajęte przez poszczególnych zawodników, liczbę wykonanych okrążeń, czasy dojazdu wszystkich zawodników. Wyniki powinny uwzględniać wszelkie kary wymierzone zawodnikom.

11.3. Karta z wydrukiem wyników powinna być opatrzona podpisem Sędziego Głównego, z podaniem godziny wywieszenia wyników.

11.4. Po zakończeniu każdej kolejki wyścigów eliminacyjnych, należy opublikować wyniki zbiorcze, zawierające klasyfikację zawodników ze wszystkich grup łącznie z uwzględnieniem podziału na grupy wiekowe, o ile takie występują. Wyniki te powinny

zawierać najlepszy wynik osiągnięty w dotychczasowych wyścigach: ilość okrążeń i czas dojazdu oraz numer wyścigu, w którym ten wynik został osiągnięty.

- 11.5.** Po zakończeniu wyścigów finałowych, należy opublikować wyniki zbiorcze zawierające klasyfikację zawodników według zajętych miejsc.

12. PROTESTY.

- 12.1.** Protesty mogą zgłaszać wyłącznie kierownicy ekip zawodników biorących udział w zawodach.
- 12.2.** Protest może dotyczyć:
- a) organizacji zawodów (niezgodności z przepisami),
 - b) sędziów (postępowania niezgodnego z przepisami),
 - c) rezultatów wyścigów (tylko jeśli można dowieść nieprawidłowości opublikowanych wyników),
 - d) innych zawodników (postępujących niezgodnie z przepisami).
- 12.3.** Zakwestionowanie wyników wyścigu nie musi być dokonane na piśmie i nie wymaga wnoszenia kaucji pieniężnej. Kierownik ekipy ma prawo w ciągu 10 minut od ogłoszenia wyników pokazać Sędziemu Głównemu oficjalną kartę wyników i wskazać miejsce, w którym jego zdaniem popełniony został błąd. Jeśli jego uwaga zostanie uwzględniona, Sędzia Główny dokonuje korekty wyników na piśmie, odnotowując na karcie wyników dokładną godzinę wprowadzenia zmian. Jeśli uwaga kierownika ekipy zostanie odrzucona, może on wnieść protest na piśmie zgodnie z zasadami podanymi poniżej.
- 12.4.** Protest składa się na piśmie do Sędziego Głównego w przeciągu 10 minut od ogłoszenia wyników lub wydarzenia się sytuacji, której protest dotyczy.
- 12.5.** Przy składaniu protestu należy Sędziemu Głównemu uiścić kaucję pieniężną w wysokości 50 zł. Należy odnotować godzinę zgłoszenia protestu. W przypadku uwzględnienia protestu kaucja zostaje zwrócona wnoszącemu protest. W przypadku odrzucenia protestu kaucja zostaje przekazana organizatorowi w poczet kosztów organizacyjnych.
- 12.6.** Protest musi zawierać wskazanie naruszonego przepisu lub/ oraz informacje, mogące służyć za podstawę do oceny kwestionowanego zdarzenia i wydania właściwej decyzji.
- 12.7.** Decyzję o przyjęciu lub odrzuceniu protestu podejmuje Sędzia Główny wraz z pozostałymi sędziami.
- 12.8.** Decyzja musi być podjęta w przeciągu 30 minut od przyjęcia protestu. Tylko w wyjątkowych wypadkach czas ten może być przedłużony do 60 minut.
- 12.9.** Jeśli protest dotyczy wyścigów finałowych, decyzja musi być ogłoszona na co najmniej 10 minut przed startem lub start musi być przełożony na 10 minut od chwili ogłoszenia decyzji.
- 12.10.** Osoba zgłaszająca protest nie może składać odwołania od decyzji odrzucającej protest.
- 12.11.** Protest przeciwko decyzjom sędziów podjętym w czasie trwania wyścigu nie jest możliwy. Decyzje sędziów podjęte w czasie wyścigu są ostateczne.
- 12.12.** Kierownikowi ekipy przysługuje prawo wniesienia skargi do Kolegium Sędziowskiego na postępowanie sędziego niezgodne z przepisami, jeśli jego protest nie został w tym zakresie uznany.

13. KARY.

- 13.1.** W wypadku naruszenia postanowień niniejszych przepisów lub niesportowego zachowania zawodnika mogą być wobec niego zastosowane następujące kary:
- ostrzeżenie,
 - kara "STOP & GO" polegająca na zjechaniu modelu w czasie wyścigu do „strefy stop & go”,
 - zatrzymanie się na czas wyznaczony przez sędziego i następnie dalsza jazda,
 - odliczenie okrążenia lub okrążeń,
 - dyskwalifikacja z biegu,
 - dyskwalifikacja z zawodów.
- Kary "STOP & GO" mogą być nakładane bez zatrzymywania zawodnika, jeśli program komputerowy urządzenia liczącego okrążenia posiada taką funkcję. Kara taka jest ogłaszana jest zawodnikowi w czasie wyścigu przez system nagłośnienia.
- 13.2.** W szczególnych przypadkach można stosować następujące kary:
- jeżeli zawodnik podczas biegu finałowego spowoduje kolizję na pierwszym zakręcie po starcie, wyścig zostaje przerwany, a zawodnik który spowodował kolizję, w powtórzonym starcie startuje z ostatniej pozycji.
 - ścinanie zakrętów i jazda na skrót - 10 sekund kary "STOP & GO", przy powtórzeniu się takiego samego przypadku - odliczenie okrążenia.
 - zawodnik, którego model jadący na prostej porusza się w sposób niekontrolowany i przeszkadza innym modelom, zostaje ukarany upomnieniem; przy ponownym upomnieniu sędzia może nakazać zawodnikowi zjechanie z toru.
- 13.3.** Zawodnik, którego model najedzie na inny model powodując jego wytrącenie z toru jazdy, ale nie przerwie jego dalszej jazdy, musi kontynuować jazdę za modelem uderzonym, a jeżeli wyprzedzi i pojedzie dalej to zostanie ukarany karą 10 sekund. Po takim zdarzeniu zawodnik powodujący kolizję może podjąć manewr wyprzedzania dopiero na drugim zakręcie od miejsca kolizji.
- 13.4.** Zawodnik, którego model najedzie na inny model, powodując jego wypadnięcie poza tor i przerwie jego dalszą jazdę, musi czekać na poboczu toru aż model uderzony zostanie postawiony na tor. Model, który uderzył ma kontynuować jazdę za modelem uderzonym, a jeżeli go wyprzedzi i pojedzie dalej to zostanie ukarany karą odjęcia 1 okrążenia. Po takim zdarzeniu zawodnik powodujący kolizję może podjąć manewr wyprzedzania dopiero na drugim zakręcie od miejsca kolizji.
- 13.5.** Zawodnik, którego model wyprzedza inny model i spowoduje uderzenie przodem modelu pod kątem $30^\circ \div 90^\circ$ lub wypchnięcie przodem modelu pod kątem $30^\circ \div 90^\circ$ do toru jazdy wyprzedzanego modelu, nie przerywając jego dalszej jazdy, musi kontynuować jazdę za modelem uderzonym, a jeżeli wyprzedzi i pojedzie dalej to zostanie ukarany karą 10 sekund. Po takim zdarzeniu zawodnik powodujący kolizję może podjąć manewr wyprzedzania dopiero na drugim zakręcie od miejsca kolizji.
- 13.6.** Zawodnik, którego model wyprzedza inny model i spowoduje uderzenie przodem modelu pod kątem $30^\circ \div 90^\circ$ lub wypchnięcie przodem modelu pod kątem $30^\circ \div 90^\circ$ do toru jazdy wyprzedzanego modelu i model wyprzedzany wypadnie poza tor, przerywając dalszą jazdę, musi czekać na poboczu toru aż model uderzony zostanie postawiony na tor. Model, który spowodował kolizję ma kontynuować jazdę za modelem uderzonym, a jeżeli go wyprzedzi i pojedzie dalej to zostanie ukarany karą odjęcia

- 1 okrążenia. Po takim zdarzeniu zawodnik powodujący kolizję może podjąć manewr wyprzedzania dopiero na drugim zakręcie od miejsca kolizji.
- 13.7.** Zawodnik powodujący kolizję, w wyniku której inny model zostaje uszkodzony w sposób uniemożliwiający kontynuowanie biegu, karany jest dyskwalifikacją z biegu.
- 13.8.** Naprawa modelu na torze karana jest odjęciem jednego okrążenia zawodnikowi.
- 13.9.** Dalsza jazda po komendzie "model X skończył" karana jest odjęciem jednego okrążenia zawodnikowi.
- 13.10.** Zakończenie jazdy z "obcą pomocą" karana jest odjęciem jednego okrążenia zawodnikowi.
- 13.11.** Zamiana kwarców bez zgody sędziego karana jest dyskwalifikacją zawodnika z zawodów.
- 13.12.** Zamiana modelu w czasie zawodów bez zgody Sędziego Głównego karana jest dyskwalifikacją zawodnika z zawodów.
- 13.13.** Umyślne przeszkadzanie innym zawodnikom w czasie jazdy karane jest ostrzeżeniem oraz:
- przy 2 powtórzeniu - odjęciem zawodnikowi okrążenia,
 - przy 3 powtórzeniu – dyskwalifikacją zawodnika z wyścigu.
- 13.14.** Niezgodność modelu z przepisami technicznymi (z wyjątkiem sytuacji opisanej w punkcie 10.16 i 10.17) karana jest dyskwalifikacją zawodnika z biegu.
- 13.15.** Opuszczenie podestu wraz z nadajnikiem bez zgody sędziego karane jest:
- w czasie biegu eliminacyjnego - skreśleniem najlepszego wyniku eliminacji zawodnika,
 - w czasie finałów - skreśleniem najlepszego wyniku finałów zawodnika.
- 13.16.** Używanie niedozwolonych opon lub niedozwolonego środka podnoszącego przyczepność opon karane jest dyskwalifikacją zawodnika z zawodów.
- 13.17.** Używanie silnika niespełniającego wymogi techniczne karane jest dyskwalifikacją zawodnika z zawodów.
- 13.18.** Używanie biegu wstecznego w czasie wyścigu karane jest odjęciem jednego okrążenia. Przy powtórnym użyciu biegu wstecznego w tym samym biegu zawodnik karany jest dyskwalifikacją z tego biegu.
- 13.19.** Nieuważna obsługa toru lub przeszkadzanie innym zawodnikom w czasie pełnienia tej czynności karana jest odjęciem 1 okrążenia z najlepszego biegu zawodnika.
- 13.20.** Nieobecność zawodnika na stanowisku obsługi toru w czasie eliminacji karana jest skreśleniem najlepszego wyniku zawodnika.
- 13.21.** Nieobecność zawodnika na stanowisku obsługi toru w czasie finału karana jest przesunięciem na ostatnie miejsce w grupie finałowej.
- 13.22.** Zawodnik, którego mechanik naprawiał model poza wyznaczonym sektorem, zostaje ukarany upomnieniem.
- 13.23.** Opuszczenie zawodów przed zakończeniem ostatniego biegu bez zgody sędziego karane jest dyskwalifikacją zawodnika z zawodów.
- 13.24.** Ponadto zespół sędziowski może stosować kary w następujących przypadkach:
- niesportowe zachowanie,
 - lekceważenie zarządzeń sędziowskich,
 - stronnicza lub lekceważąca obsługa toru,
 - oficjalne przekraczanie regulaminu zawodów,

- przeszkadzanie zawodnikom uczestniczącym w biegu (liczenie okrążeń, okrzyki, samowolny trening, itp.).
- 13.25.** Niesportowe zachowanie może być rozpatrywane przez Zarząd Sekcji Modelarstwa Samochodowego.
- 13.26.** Kary należy ogłosić zawodnikowi lub kierownikowi ekipy bezpośrednio po fakcie, albo po zakończeniu biegu. Fakt ten należy pisemnie ogłosić na tablicy i natychmiast uwzględnić w wynikach.
- 13.27.** W przypadku znaczącego wystąpienia przeciwko regulaminowi, znieważenia innych zawodników, sędziów, organizatora, przedstawicieli, gości – zawodnik dyskwalifikowany jest z zawodów, na których dopuścił się występku oraz odsunięciem od udziału w następnych lub we wszystkich zawodach z cyklu rozgrywek eliminacyjnych do Mistrzostw Polski. Decyzję o karencji zawodnika podejmuje Komisja Dyscyplinarna CKM.
- 13.28.** Środki odurzające:
- zawodnik będący pod wpływem alkoholu lub narkotyków zostaje natychmiastowo zdyskwalifikowany.
 - mechanik zawodnika, VIP lub Sędzia będący pod wpływem alkoholu lub narkotyków zostaje natychmiastowo odsunięty z zawodów.

14. SPRAWY OGÓLNE / NAGRODY

- 14.1.** W miarę możliwości organizator powinien zapewnić zaplecze socjalne dla zawodników (bufet, toalety, zadaszenie), a obowiązkowo zasilanie (najpóźniej na 1 godzinę przed rozpoczęciem startów).
- 14.2.** Czasy startów, przerw na posiłki, rozdania nagród i innych punktów programu zawodów powinny być ustalone przez zespół sędziów z organizatorem.
- 14.3.** Nagrodami za zwycięstwo w zawodach są:
- 14.3.1.** Puchary dla zawodników zajmujących odpowiednio miejsc od I do III.
 - 14.3.2.** Dyplomy dla zawodników zajmujących miejsca od I do VI.
 - 14.3.3.** Zaleca się uhonorowanie zwycięzców finałów B, C, itd. pamiątkowymi statuetkami i dyplomami.
 - 14.3.4.** Zaleca się uhonorowanie w klasach rozgrywanych bez podziału na kategorie wiekowe najlepszego juniora pamiątkowym pucharem i dyplomem.
- 14.4.** Nie jest dozwolony start jednym podwoziem w dwóch lub więcej klasach na tych samych zawodach.
- 14.5.** Zastrzeżenia dotyczące organizacji zawodów należy przekazywać bezpośrednio organizatorowi oraz Przewodniczącemu Sekcji Samochodów RC na adres e-mail w formacie PDF.
- 15.** Szczegółowe przepisy startowe i techniczne poszczególnych klas zawierają załączniki:
- 15.1.** Załącznik Nr 1 - Przepisy startowe i techniczne klas elektrycznych 1:12, 1:10.
 - 15.2.** Załącznik Nr 2 - Przepisy startowe i techniczne klas spalinowych 1:10, 1:8 On Road.
 - 15.3.** Załącznik Nr 3 – Przepisy startowe i techniczne klas 1:8 Off Road.
 - 15.4.** Załącznik nr 4 – Przepisy Startowe i techniczne klas 1:5 Off Road.